

# 2006 元智大學第一屆創意機器人競賽

## 一、競賽目的

鼓勵學生發揮創意、培養實際設計與應用能力，以增進學生學習興趣，並鼓勵參加全國及世界機器人相關設計競賽，特辦理本競賽。

## 二、贊助單位

元智大學教學卓越中心「邁向頂尖大學人才培育計畫～創意課程專案」

## 三、承辦單位

元智大學電機工程學系  
創意課程專案負責人：黃英哲教授

## 四、參賽資格

凡電機工程學系(所)學生，經本系教師推薦，均得報名參加競賽。

## 五、活動時間

九十五年十月三十一日(星期二) 報名截止  
九十六年一月五日(星期五) 初審文件收件截止  
九十六年一月十日(星期三) 公佈初審通過名單  
九十六年一月十七日(星期三) 決賽  
九十六年一月二十四日(星期三) 頒獎

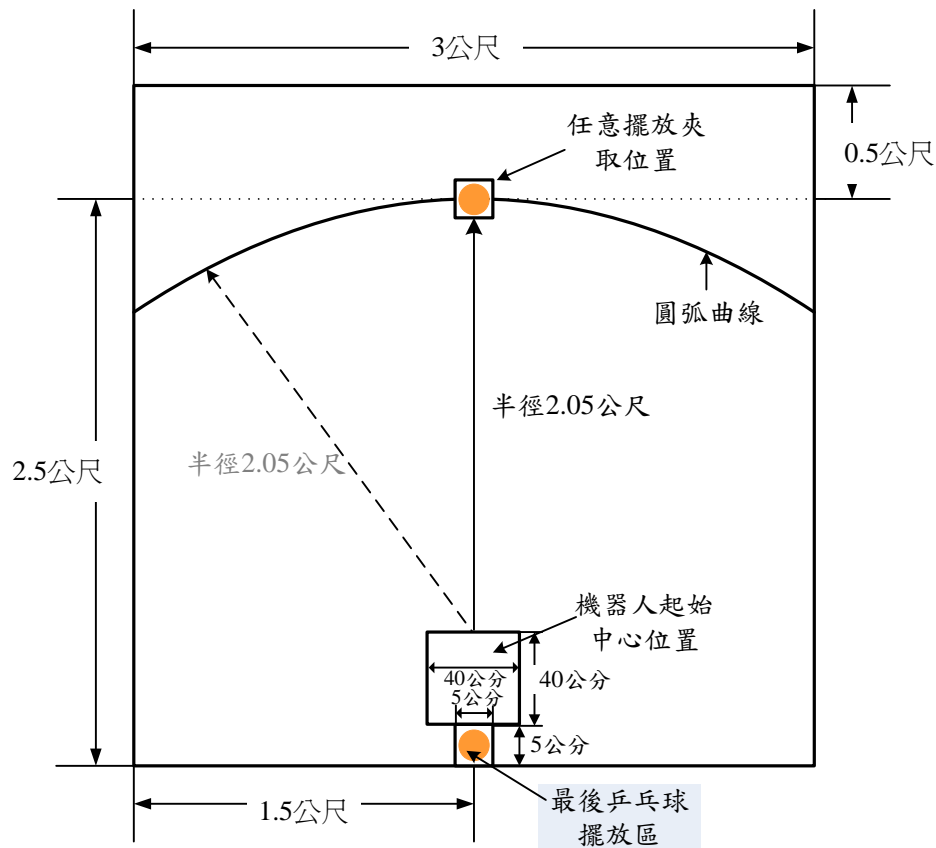
## 六、報名方式

一律採用書面報名。請至 3530 實驗室領取報名表及相關資料，須先填寫報名資料，包括隊伍名稱、指導老師、團隊成員(隊長、隊員)、系所組別聯絡資料，並於截止日以前交至 3530 實驗室。

## 七、競賽內容與規則

參考圖一，機器人置於規定起始中心位置，任意於離起始位置半徑 2.05 公尺之圓弧曲線上放置一個橙色乒乓球。時間開始後，機器人能夠自行判斷乒乓球位置

並前進夾取乒乓球，回至固定之乒乓球擺放區(起始中心位置後方)放置。10 分鐘內最快完成者得最高分，如中途失敗可有再一次機會。



圖一 競賽場地

其他規則：

1. 機器人大小(包含主體、控制電路、線材、外觀)長寬高大小限制在 40cmx40cm x60cm 的範圍內。
2. 機器人競賽場地長寬各 3 公尺，外圍圍 90 公分高白布幕，地板等背景均以白色鋪置。
3. 機器人的總重量不可超過 10 公斤。
4. 橙色乒乓球之初始任意擺放位置及最後之擺放區皆離地高 10 公分放置。

## 八、評審方式

由電機系數位教授組成評審小組，初審擇優選定參與決賽作品，並擔任決賽評審。參與競賽之指導老師不得擔任評分工作。

## 九、評分項目

## **1. 初審(文件說明) 50%**

- (1)文件之完整性
- (2)系統架構與設計方法(系統功能描述、電路及軟硬體設計、演算法等)

## **2. 複審(決賽) 50%**

- (1)完成時間
- (2)創意過程與外觀

## **十、獎勵方式**

特優：至多一隊，得從缺，除頒與獎狀外並酌予獎金新台幣 8000 元。

優等：至多三隊，得從缺，除頒與獎狀外並酌予獎金新台幣 5000 元。

佳作：至多五隊，得從缺，除頒與獎狀外並酌予獎金新台幣 2000 元。

報名且參賽者每隊可至多補助新台幣 2000 元。

承辦單位推薦學校獎助優勝隊伍之作品參加全國或國際性之競賽。

## **十一、注意事項**

參賽隊伍應為實際創作人，作品應為原創作品。若經檢舉查證作假或抄襲屬實，即取消其參賽資格，並追回已授予之各項獎勵。